



## Handbuch Feuerwehrjugend

# FEUERWEHRTECHNIK - SPIEL

Der Landesfeuerwehrrat hat am 4. Dezember 2015 die vorliegenden Bestimmungen über den Erwerb des Abzeichens „Feuerwehrtechnik – Spiel“ genehmigt.

### ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

Das „Feuerwehrtechnik – Spiel“ dient zur Vorbereitung für das Fertigungsabzeichen „Feuerwehrtechnik“, wird nicht für die Grundausbildung angerechnet.

Voraussetzung für die Teilnahme am „Feuerwehrtechnik – Spiel“ ist die Vollendung des 10. Lebensjahres und eine mindestens dreimonatige Mitgliedschaft bei der Feuerwehrjugend. Höchstalter 12. Geburtstag.

Zum „Feuerwehrtechnik – Spiel“ darf der Feuerwehrkommandant nur solche Mitglieder der Feuerwehrjugend zulassen, die diese Bestimmungen erfüllen.

Die Ausbildungsunterlagen sowie die Fragenkataloge für den Erwerb des Abzeichens „Feuerwehrtechnik – Spiel“ sind im Handbuch der Feuerwehrjugend veröffentlicht.

Die Ausbildung für das Feuerwehrtechnik – Spiel hat grundsätzlich in der eigenen Feuerwehr nach den im Handbuch Feuerwehrjugend des NÖ Landesfeuerwehrverbandes veröffentlichten Bestimmungen zu erfolgen; eine gemeinsame Ausbildung auf Abschnitts- oder Bezirksebene kann bei entsprechenden Themen erfolgen.

Das Feuerwehrtechnik – Spiel gilt als erfolgreich bestanden, wenn alle Stationen positiv absolviert wurden.

Die Absolvierung der einzelnen Stationen ist nicht an einen Abnahmetermin (an einen Tag) gebunden.

Verantwortlich für die Abnahme des Feuerwehrtechnik – Spiels ist der Feuerwehrkommandant. Er kann andere Feuerwehrmitglieder mit der Abnahme beauftragen.

Das Abschnittsfeuerwehrkommando ist mindestens 14 Tage vorher von der geplanten Abnahme zu informieren.

Die Überreichung des Abzeichens „Feuerwehrtechnik – Spiel“ erfolgt durch den Feuerwehrkommandanten.

Das Abzeichen „Feuerwehrtechnik – Spiel“ wird 2 cm oberhalb des Randes der linken Brusttasche auf der Bluse der Bekleidung der Feuerwehrjugend getragen.

Nach dem Erwerb des Fertigungsabzeichens „Feuerwehrtechnik“ darf das Abzeichen „Feuerwehrtechnik – Spiel“ nicht mehr getragen werden.

Das Abzeichen „Feuerwehrtechnik – Spiel“ kann im NÖ Landesfeuerwehrkommando käuflich erworben werden.



## DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

Um das Abzeichen „Feuerwehrtechnik – Spiel“ zu erwerben, muss das Mitglied der Feuerwehrjugend folgende Kenntnisse nachweisen:

- Geräte und Ausrüstung für technische Hilfeleistung
- Die Lagerung der Geräte in den Fahrzeugen
- Der technische Feuerwehreinsatz

Dieser Nachweis wird durch die positive Absolvierung folgender Stationen erbracht:

### Station „Testblatt“

Je ein Testblatt A oder B mit jeweils 8 Fragen.  
 Der Fragenkatalog umfasst 16 Fragen.  
 5 Fragen müssen richtig beantwortet werden.

### Station „Geräte / Ausrüstung für den technischen Einsatz“

8 mögliche Geräte / Ausrüstungsgegenstände  
 Der Teilnehmer zieht aus den 8 Möglichkeiten 3 Geräte  
 Diese Geräte sind entweder anhand von Bildern oder vorhandenen  
 Geräten zu erkennen und zu erklären  
 Für 2 Geräte müssen die Zuordnungen / Erklärungen richtig erfolgen.  
 Siehe Handbuch Feuerwehrjugend 5.2.3

### Station „Hebel und Rollen“

2 mögliche Aufgaben  
 Der Teilnehmer zieht 1 Aufgabe  
 Aufgabe: Zweiseitiger Hebel

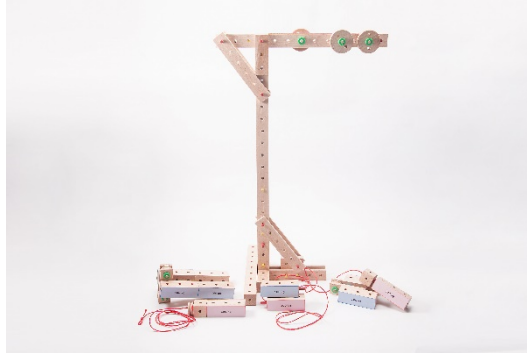
- Benenne die Bestandteile Kraftarm, Lastarm, Drehpunkt.
- Bringe die Last und die Kraft ins Gleichgewicht indem du jeweils einen Klotz auf das Modell hängst.
- Verdopple das Gewicht der Last und bringe erneut Last und Kraft ins Gleichgewicht.
- Erkläre die Veränderung des Verhältnisses zwischen Lastarm und Kraftarm mit den bereitgestellten Grafikschildern





Aufgabe: Lose und feste Rolle

- Erkläre den Kraftaufwand im direkten Zug.
- Verwende eine feste Rolle und zeig dadurch die Umkehr der Zugrichtung.
- Baue eine lose Rolle ein. Verwende am Schluss die feste Rolle um den Kraftaufwand anhand der unterschiedlichen Gewichtsverteilung zu zeigen.
- Erkläre die Wechselwirkung zwischen Kraftaufwand und Weg



1 Aufgabe muss richtig gelöst / erklärt werden.

Siehe Handbuch Feuerwehrjugend 5.13.3



## FRAGENKATALOG „TESTBLATT“ für Feuerwehrtechnik – Spiel

Womit musst du kleinere Mengen von ausgelaufenem Treibstoff abdecken?	<i>Mit Ölbindemittel</i>
Wie stellst du bei Brandgefahr den Brandschutz sicher?	<i>Mindestens zweifach: z.B. mit Wasser und Pulver</i>
Was ist bei Verkehrsunfällen mit Verletzten sofort zu tun?	<i>Unfallstelle absichern, Zündquellen fernhalten, Verletzte betreuen und Rettungsmaßnahmen einleiten</i>
Wo musst du - außer bei Verkehrsunfällen - noch absichern?	<i>Wenn Gefahr für Einsatzkräfte besteht</i>
Wie kann die Zugkraft eines Greifzuges erhöht werden?	<i>Durch Einscheren einer losen Rolle</i>
Womit kann ein Fahrzeug gegen Wegrollen bzw. Erschütterung gesichert werden?	<i>Radkeil, Unterlegshölzer, Stufenkeil</i>
Wozu kann ein Greifzug verwendet werden?	<i>Zum Heben, Senken und Ziehen von Lasten</i>
Nenne die Bestandteile eines Hebels!	<i>Kraftarm, Lastarm, Drehpunkt</i>
Nenne die Sicherheitsabstände bei Arbeiten mit Seilen	<i>Jeweils die Seillänge als Radius und den Anschlagpunkt als Mittelpunkt, inkl. möglichen Seildreieck</i>
Was muss man tun um mehr Last bei gleicher Kraft zu heben wenn ein ein- oder zweiseitiger Hebel verwendet wird?	<i>Das Verhältnis zu Kraft- und Lastarm verändern, in dem man den Lastarm verkürzt oder den Kraftarm verlängert</i>
Welche persönliche Schutzausrüstung muss bei Arbeiten mit Seilen verwendet werden?	<i>Vollständige Einsatzbekleidung, insbesondere Feuerwehrschutzhandschuhe</i>
Wie viele Personen arbeiten mit dem Greifzug?	<i>Mindestens 2 Personen</i>
Wo schauen die Personen, welche den Greifzug bedienen, vorwiegend hin?	<i>Einer beobachtet die Last und deren Befestigung, der andere die Verankerung des Greifzuges</i>



Welche Hebelart wird beim  
herkömmlichen Nussknacker  
verwendet?

*einseitiger Hebel*

Was ist eine feste Rolle?

*Eine Rolle die ortsfest angebracht ist  
um eine Seil umzulenken*

Nenne mindestens 3 Hebel im  
„Feuerwehraltag“

*Greifzughebel, Hydrantenschlüssel,  
Schnalle des Schlauchträgers,  
Brecheisen, Krampen,  
Schraubenschlüssel, Türschnallen,...*



## FEUERWEHRTECHNIK - SPIEL

### TESTBLATT A

Feuerwehr	
Name	

Frage		Antworten
1.	Womit musst du kleinere Mengen von ausgelaufenem Treibstoff abdecken?	A) Mit eine Putzlappen B) Mit Ölbindemittel C) Mit Schaummittel
2.	Was ist bei Verkehrsunfällen mit Verletzten sofort zu tun?	A) Unfallstelle absichern, Zündquellen fernhalten, Verletzte betreuen und Rettungsmaßnahmen einleiten B) Die Wertgegenstände aus dem Unfallfahrzeug bergen C) Den Verletzten unter allen Umständen aus dem Fahrzeug ziehen
3.	Wie kann die Zugkraft eines Greifzuges erhöht werden?	A) Durch ein stärkeres Seil B) Durch Serienschaltung C) Durch Einscheren einer losen Rolle
4.	Wozu kann ein Greifzug verwendet werden?	A) Zur Instandsetzung von Gleisanlagen nach Unfällen B) Zum Heben, Senken und Ziehen von Lasten C) Für Servicearbeiten an einem Feuerwehrfahrzeug
5.	Nenne die Sicherheitsabstände bei Arbeiten mit Seilen!	A) Jeweils die Seillänge als Radius und den Anschlagpunkt als Mittelpunkt, inkl. möglichen Seildreieck B) Es gibt keine Sicherheitsabstände C) Es ist ausreichend hinter dem Einsatzleiter Schutz zu suchen
6.	Welche persönliche Schutzausrüstung muss bei Arbeiten mit Seilen verwendet werden?	A) Ein heruntergeklapptes Schutzvisier ist ausreichend B) Vollständige Einsatzbekleidung, insbesondere Feuerwehrschutzhandschuhe C) Vollständige Einsatzbekleidung, hierbei genügen die aufgrund des leicht öligen Seiles die Infektionsschutzhandschuhe



7.	Wo schauen die Personen, welche den Greifzug bedienen, vorwiegend hin?	A) Zum Einsatzleiter B) Zu den Schaulustigen und anwesenden Reportern C) Einer beobachtet die Last und deren Verankerung, der Andere die Verankerung des Greifzuges
8.	Was ist eine feste Rolle	A) Eine Rolle die sich nicht dreht, damit das Seil nicht durch schlupft. B) Eine Rolle die ortsfest angebracht ist um ein Seil umzulenken. C) Eine sehr große schwere Rolle.



## FEUERWEHRTECHNIK - SPIEL

### TESTBLATT B

Feuerwehr	
Name	

	Frage	Antworten
1.	Wie stellst du bei Brandgefahr den Brandschutz sicher?	A) Ich rufe mindestens drei Feuerwehren zur Unterstützung B) Ich stelle ein Pulverlöschgerät bereit C) Mindestens zweifach: mit Wasser und Pulver
2.	Wo musst du – außer bei Verkehrsunfällen – noch absichern?	A) Nur bei ausgeflossenem Treibstoff bzw. Öl B) Bei einer Tierrettung C) Wenn Gefahr für Einsatzkräfte besteht
3.	Womit kann ein Fahrzeug gegen Wegrollen bzw. Erschütterung gesichert werden?	A) Durch ablassen der Luft aus den Reifen B) Radkeil, Unterlegshölzer, Stufenkeil C) Ein Fahrzeug kann nicht gegen Erschütterungen gesichert werden
4.	Nenne die Bestandteile eines Hebels!	A) Last, HLF2, Umlenkrolle B) Kraftarm, Lastarm, Drehpunkt C) Druckpunkt, Zugseil, Freischalthebel
5.	Was muss man tun, um mehr Last bei gleicher Kraft zu heben wenn ein ein- oder zweiseitiger Hebel verwendet wird?	A) Das Verhältnis zu Kraft- und Lastarm verändern, in dem man den Lastarm verlängert oder den Kraftarm verkürzt B) Das Verhältnis zu Kraft- und Lastarm verändern, in dem man den Lastarm verkürzt oder den Kraftarm verlängert C) Das ist unmöglich
6.	Wie viele Personen arbeiten mit dem Greifzug?	A) Mindestens 2 Personen B) So viele Personen damit die Last gezogen werden kann C) 1 Person ist ausreichend
7.	Welche Hebelart wird beim herkömmlichen Nussknacker verwendet?	A) Kein Hebel B) Einseitiger Hebel C) Zweiseitiger Hebel
8.	Nenne 3 Hebel im „Feuerwehralltag“	..... ..... .....





## FEUERWEHRTECHNIK - SPIEL WERTUNGSBLATT

<b>Feuerwehr</b>			
<b>Name</b>			
<b>Standesbuchnummer</b>		<b>Geburtsdatum</b>	

Station	Mindestens richtige Antworten / Aufgaben	Punkteanzahl	Datum Bestanden	Stempel / Unterschrift Prüfer
Testblatt	5			
Geräte/Ausrüstung für den technischen Einsatz	2			
Hebel und Rollen	1			
<b>Eintragung in FDISK durch das Feuerwehrkommando</b>				



## FEUERWEHRTECHNIK - SPIEL TEILNEHMERLISTE

<b>Feuerwehr</b>	Nummernstampiglie
<b>Bezirk</b>	

Lfd. Nr.	Standesbuch - Nr.	Name / Vorname	Geburtsdatum	Datum Bestanden
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
<b>S u m m e n</b>				<input type="checkbox"/>
<b>Bestätigung des Feuerwehrkommandanten</b>		Datum	Unterschrift	