



Handbuch Feuerwehrjugend

ERPROBUNGS - SPIEL

Der Landesfeuerwehrrat hat am 25. August 2017 die vorliegenden Bestimmungen für das Erprobungs - Spiel genehmigt.

ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

Das Erprobungs – Spiel, in zwei Stufen, dient zur Vorbereitung auf die Erprobungen in der Feuerwehrjugend.

Die Ablegung des Erprobungs – Spiels (= 1. Erprobungs-Spiel) ist 10- und 11-jährigen Jugendlichen mit einer mindestens dreimonatigen Mitgliedschaft bei der Feuerwehrjugend möglich.

Es ist gestattet, maximal ein Erprobungs-Spiel innerhalb eines Jahres abzulegen.

Es wird empfohlen, das Erprobungs – Spiel im Herbst des laufenden Jahres durchzuführen.

Die Ausbildung für das Erprobungs – Spiel hat grundsätzlich in der eigenen Feuerwehr nach den im Handbuch Feuerwehrjugend des NÖ Landesfeuerwehrverbandes veröffentlichten Bestimmungen zu erfolgen.

Die Ausbildungsunterlagen sowie die Fragenkataloge für das Erprobungs – Spiel sind im Handbuch der Feuerwehrjugend veröffentlicht.

Ein Erprobungs – Spiel gilt als erfolgreich bestanden, wenn alle Stationen positiv absolviert wurden.

Die Absolvierung der einzelnen Stationen ist nicht an einen Abnahmetermin (an einen Tag gebunden).

Verantwortlich für die Abnahme des Erprobungs – Spiels ist der Feuerwehrkommandant. Er kann andere Feuerwehrmitglieder mit der Abnahme beauftragen.

Das Abschnittsfeuerwehrkommando ist mindestens 14 Tage vorher von der geplanten Abnahme zu informieren.

Bei erfolgreicher Ablegung des 1. Erprobungs-Spiels erhalten die Teilnehmer eine Urkunde, bei erfolgreicher Ablegung des 2. Erprobungs-Spiels (1. Erprobungs-Spiel ist Voraussetzung) erhalten die Teilnehmer das Erprobungs-Spiel Abzeichen.

Die Überreichung der Urkunde bzw. des Erprobungs-Spiel Abzeichens erfolgt durch den Feuerwehrkommandanten.

Die Eintragung betreffend der absolvierten Erprobungs-Spiele in FDISK hat durch die Feuerwehr selbstständig zu erfolgen.

Das Erprobungs-Spiel Abzeichen wird 2cm oberhalb des Randes der linken Brusttasche auf der Bluse der Bekleidung der Feuerwehrjugend getragen.

Nach Absolvierung der 1. Erprobung darf das Abzeichen Erprobungs – Spiel nicht mehr getragen werden.



DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

Der Nachweis über die in der Vorbereitung vermittelten Kenntnisse wird durch die positive Absolvierung folgender Stationen erbracht:

Station „Testblatt“

1. Erprobungs-Spiel

Je ein Testblatt A oder B mit jeweils 5 Fragen
Der Fragenkatalog umfasst 10 Fragen
3 Fragen müssen richtig beantwortet werden

2. Erprobungs-Spiel

Je ein Testblatt A oder B mit jeweils 5 Fragen
Der Fragenkatalog umfasst 10 Fragen
3 Fragen müssen richtig beantwortet werden

Station „Geräte / Ausrüstung für den Brandeinsatz“

1. Erprobungs-Spiel

Der Bewerber erhält den Auftrag, den Standort von 5 Geräten / Ausrüstungsgegenständen für den Brandeinsatz im eigenen Feuerwehrfahrzeug bei verschlossenen Geräteräumen / Türen zu nennen.

Der Bewerber zieht 5 der vorgegebenen 10 Geräte / Ausrüstungsgegenstände.

Für 3 Geräte / Ausrüstungsgegenstände muss der Standort richtig angegeben werden.

Der Gerätecatalog umfasst folgende 10 Geräte:

- B – Druckschlauch
- C – Druckschlauch
- Hohlstrahlrohr
- Kupplungsschlüssel
- Mehrzweckstrahlrohr
- Saugkorb
- Schlauchhalter
- Schlauchträger
- Überflurhydrantenschlüssel
- Verteiler

Siehe Handbuch Feuerwehrjugend 5.1.2



Station „Geräte / Ausrüstung für den technischen Einsatz“

2. Erprobungs-Spiel

Der Bewerber erhält den Auftrag, den Standort von 5 Geräten / Ausrüstungsgegenständen für den technischen Einsatz im eigenen Feuerwehrfahrzeug bei verschlossenen Geräteräumen / Türen zu nennen.

Der Bewerber zieht 5 der vorgegebenen 10 Geräte / Ausrüstungsgegenstände.

Für 3 Geräte / Ausrüstungsgegenstände muss der Standort richtig angegeben werden.

Der Gerätecatalog umfasst folgende 10 Geräte:

- Absperrband
- Arbeitsleine
- Faltsignal „Feuerwehr“
- Handscheinwerfer
- Handwerkzeug
- Leiter
- Rettungsleine
- Schanzzeug
- Verkehrsleitkegel
- Winkerkelle

Siehe Handbuch Feuerwehrjugend 5.2.4

Station „Bekleidung der Feuerwehr“

1. Erprobungs-Spiel

Der Bewerber zieht 3 der 5 vorgegebenen Bilder und muss bei diesen die Fehler bei der jeweiligen Adjustierung des abgebildeten Feuerwehrmitgliedes erkennen.

Bei 2 Abbildungen müssen die Fehler erkannt werden.

2. Erprobungs-Spiel

Der Bewerber zieht 3 der 6 vorgegebenen Bilder und muss bei diesen die Fehler bei der jeweiligen Adjustierung des abgebildeten Feuerwehrmitgliedes erkennen.

Bei 2 Abbildungen müssen die Fehler erkannt werden.

Siehe Handbuch Feuerwehrjugend 5.10.1



Station „Kleinlöschgeräte“

2. Erprobungs-Spiel

Der Bewerber muss die Grunddaten einer Kübelspritze kennen und diese im Trupp verwenden können (Position wird gezogen).

Siehe Handbuch Feuerwehrjugend 5.3.2



FRAGENKATALOG „TESTBLATT 1. ERPROBUNGS-SPIEL“ für Erprobungs - Spiel

Wie heißt der Feuerwehrgruß?	„Gut Wehr“
Was zählt zur Bekleidung der Feuerwehrjugend?	<i>Dienstbluse / Dienstblouson, Diensthose Hosengürtel, Diensthemd grau / Polo- Shirt dunkelblau, Kälte- und Nässeschutzjacke, Socken / Stutzen, Schuhe, Schirmmütze / Schutzhelm</i>
Warum musst du bei allen Zusammenkünften und Tätigkeiten die Bekleidung der Feuerwehrjugend tragen?	<i>Zum persönlichen Schutz vor allgemeinen Gefahren</i>
Dürfen Mitglieder der Feuerwehrjugend zu Einsätzen ausrücken?	<i>Mitglieder der Feuerwehrjugend dürfen nicht zu Einsätzen ausrücken</i>
Wozu dient der Schlauchträger?	<i>Zum Tragen von doppelt gerollten Druckschläuchen</i>
Welche Länge hat ein genormter B-Druckschlauch?	<i>20m</i>
Wozu dient der Kupplungsschlüssel?	<i>Zum Kuppeln von Saug- und Druckschläuchen</i>
Wie heißt dein Jugendbetreuer?
Wie heißt der Gehilfe deines Jugendbetreuers?
Wie viele Ausgänge hat ein Verteiler?	3



FRAGENKATALOG „TESTBLATT 2. ERPROBUNGS-SPIEL“ für Erprobungs - Spiel

Wie viele Personen bedienen eine Kübelspritze?	<i>2 Personen</i>
Welches Strahlrohr verwendet man an der Kübelspritze?	<i>D-Strahlrohr</i>
Wozu dient eine Rettungsleine?	<i>Zum Retten und Sichern von Menschen und Tieren</i>
Wozu verwendet man Verkehrsleitkegel?	<i>Zum Leiten des Verkehrs an der Einsatzstelle</i>
Wozu dient das Faltsignal „Feuerwehr“?	<i>Zur Absicherung von Einsatz- und Übungsflächen auf Verkehrswegen</i>
Wozu dient die Winkerkelle?	<i>Sie dient zur Verkehrsreglung</i>
Welchen Zweck haben Handscheinwerfer?	<i>Eingeschränkte Beleuchtung von Einsatz- und Übungsflächen</i>
Wozu benötigen wir Leitern im Feuerwehrdienst?	<i>Zum Überwinden von Höhenunterschieden</i>
Welche Gegenstände zählen zum „Schanzzeug“?	<i>Schaufeln, Spaten, Krampen, Handbeil,...</i>
Was ist der wesentliche Unterschied zwischen Rettungsleine und Arbeitsleine?	<i>Mit der Arbeitsleine dürfen keine Personen oder Tiere gesichert oder gerettet werden.</i>



ERPROBUNGS-SPIEL FEUERWEHRJUGEND

1. ERPROBUNGS-SPIEL

TESTBLATT A

Feuerwehr	
Name	

Frage		Antworten
1.	Wie heißt der Feuerwehrgruß	A) Gut Wehr! B) Grüß Gott! C) Griaß di!
2.	Warum musst du bei allen Zusammenkünften und Tätigkeiten die Bekleidung der Feuerwehrjugend tragen?	A) Damit es schöner aussieht. B) Weil jederzeit der Kommandant kommen kann. C) Zum persönlichen Schutz vor allgemeinen Gefahren.
3.	Wozu dient der Schlauchträger?	A) Zum Tragen von doppelt gerollten Druckschläuchen B) Zum Zusammenbinden verschiedener Gegenstände C) Zum Verlegen von A-Saugschläuchen
4.	Welche Länge hat ein genormter B-Druckschlauch	A) 15m B) 10m C) 20m
5.	Wie heißt der Gehilfe deines Jugendbetreuers?



ERPROBUNGS-SPIEL FEUERWEHRJUGEND

1. ERPROBUNGS-SPIEL

TESTBLATT B

Feuerwehr	
Name	

	Frage	Antworten
1.	Was zählt zur Bekleidung der Feuerwehrjugend?	A) Dienstbluse / Dienstblouson, Jeans, Hosengürtel, Diensthemd grau / Polo-Shirt dunkelblau, Kälte- und Nässeschutzjacke, schwarze Socken / Stutzen, bunte Turnschuhe, Schirmmütze / Schutzhelm B) Dienstbluse / Dienstblouson, Diensthose Hosengürtel, Diensthemd grau / Polo-Shirt dunkelblau, Kälte- und Nässeschutzjacke, schwarze Socken / Stutzen, dunkle Schuhe, Schirmmütze / Schutzhelm C) Dienstbluse / Dienstblouson, Diensthose Hosengürtel, Freizeitshirt, Kälte- und Nässeschutzjacke schwarze Socken / Stutzen, Turnschuhe, Barett / Schirmmütze / Schutzhelm
2.	Dürfen Mitglieder der Feuerwehrjugend zu Einsätzen ausrücken?	A) Ja, zu Menschen- oder Tierrettungen B) Mitglieder der Feuerwehrjugend dürfen nicht zu Einsätzen ausrücken C) Nur zu Kleinbränden
3.	Wozu dient der Kupplungsschlüssel	A) Zum Aufsperrern des Feuerwehrhauses B) Zum Kuppeln von Saug- und Druckschläuchen C) Zum Versperren der Geräteräume in denen die Schläuche gelagert sind.
4.	Wie heißt dein Jugendbetreuer?
5.	Wie viele Ausgänge hat ein Verteiler?	A) 2 B) 3 C) 4



ERPROBUNGS-SPIEL FEUERWEHRJUGEND

2. ERPROBUNGS-SPIEL

TESTBLATT A

Feuerwehr	
Name	

Frage		Antworten
1.	Wie viele Personen bedienen eine Kübelspritze?	A) 2 Personen B) Soll man alleine bedienen C) 3 Personen
2.	Wozu dient eine Rettungsleine?	A) Zum Retten und Sichern von Menschen und Tieren B) Zum Abschleppen C) Zur Zugentlastung der Kupplungen der Saugleitung
3.	Wozu dient das Faltsignal „Feuerwehr“?	A) Dient zum Absichern von Einsatz- und Übungsflächen auf Verkehrswegen B) Damit die Schaulustigen wissen wo ein Einsatz der Feuerwehr ist C) Dient zum Markieren des Feuerwehrfestes
4.	Welchen Zweck haben Handscheinwerfer?	A) Zur eingeschränkten Beleuchtung von Einsatz- und Übungsflächen B) Zum kompletten Ausleuchten aller Flächen C) Zum Geben von Lichtzeichen
5.	Welche Gegenstände zählen zum „Schanzzeug“?	A) Schaufeln, Spaten, Krampen, Handbeil B) Winkelschleifer, Motorkettensäge, Akkuschauber C) C-Hohlstrahlrohr, C-Schlauch, Verteiler



ERPROBUNGS-SPIEL FEUERWEHRJUGEND

2. ERPROBUNGS-SPIEL

TESTBLATT B

Feuerwehr	
Name	

Frage		Antworten
1.	Welches Strahlrohr verwendet man an der Kübelspritze?	A) D-Strahlrohr B) HD-Strahlrohr C) B-Strahlrohr
2.	Wozu verwendet man Verkehrsleitkegel?	A) Zur Absicherung von Einsatz- und Übungsflächen auf Verkehrswegen B) Zum Slalomlaufen der Einsatzkräfte C) Damit der Einsatzleiter/ Einheitskommandant weiß wohin er gehen darf
3.	Wozu dient die Winkerkelle?	A) Sie dient zur Verkehrsregelung B) Damit winkt sich der Sicherungstrupp zu C) Damit gibt man dem Einsatzleiter besondere Zeichen
4.	Wozu benötigen wir Leitern im Feuerwehrdienst?	A) Zum Überwinden von Höhenunterschieden B) Zum Auflegen als Übungsfläche bei Leinen und Knoten C) Damit pflücken wir die Kirschen vom Baum
5.	Was ist der wesentliche Unterschied zwischen Rettungsleine und Arbeitsleine?	A) Mit der Arbeitsleine dürfen keine Personen oder Tiere gesichert oder gerettet werden! B) Es gibt keinen Unterschied. C) Die Arbeitsleine ist länger



1. ERPROBUNGS - SPIEL WERTUNGSBLATT

Feuerwehr			
Name			
Standesbuchnummer		Geburtsdatum	

Station	Punkte		Punkte- anzahl	Datum Bestanden	Stempel / Unterschrift Prüfer
	min.	max.			
Testblatt	3	5			
Geräte und Ausrüstung für Brandeinsatz	3	5			
Bekleidung der Feuerwehr	2	3			
Eintragung in FDISK durch das Feuerwehrkommando					



2. ERPROBUNGS - SPIEL WERTUNGSBLATT

Feuerwehr			
Name			
Standesbuchnummer		Geburtsdatum	

Station	Punkte		Punkte- anzahl	Datum Bestanden	Stempel / Unterschrift Prüfer
	min.	max.			
Testblatt	3	5			
Geräte und Ausrüstung für den technischen Einsatz	3	5			
Kleinlöschgeräte	Erklärung	1	2		
	Praxis	1	2		
Bekleidung der Feuerwehr	2	3			
Eintragung in FDISK durch das Feuerwehrkommando					



ERPROBUNGS - SPIEL TEILNEHMERLISTE

Feuerwehr	Nummernstampiglie
Bezirk	

Lfd. Nr.	Standesbuch - Nr.	Stufe	Name / Vorname	Geburtsdatum	Datum bestanden
1		*			
2		*			
3		*			
4		*			
5		*			
6		*			
7		*			
8		*			
9		*			
10		*			
11		*			
12		*			
Summen →					
Bestätigung des Feuerwehrkommandanten			Datum	Unterschrift	